



MUSCLER SA PRATIQUE DE LA FACILITATION GRAPHIQUE - NIVEAU 2

1 jour soit 7h - Présentiel



OBJECTIFS :

- Constituer son vocabulaire visuel
- Structurer l'information visuelle
- Traiter les informations en temps réel pour les retranscrire rapidement en visuels

NOTRE PARTI PRIS :

Vous avez déjà goûté à la magie de la facilitation graphique ? Ce deuxième niveau vous invite à aller plus loin.

Affinez votre trait, structurez vos messages avec plus d'impact et gagnez en fluidité pour enrichir vos supports.

PRE-REQUIS :

Aucun



PUBLIC :

Toute personne utilisant la pensée visuelle dans ces animations.

Facilitateurs, formateurs, chef de projet, manager, etc

Attention : Ce stage accueille jusqu'à 6 participants maximum.

Formation sur mesure en INTRA.
Finançable Qualiopi. Non éligible CPF.

VI - MAJ : 25/09/2025

CONTENU PÉDAGOGIQUE

Retour d'expérience et perspectives

- Analyser et débriefier sur sa pratique

Approfondir et enrichir son vocabulaire graphique

- Mettre ses personnages en action
- Enrichir ses personnages avec des émotions, des accessoires, ...

CAS PRATIQUE :

Entraînement pour enrichir ses dessins

Structurer l'information visuelle

- Hiérarchiser et prioriser : titres, niveaux de lecture, couleurs.
- Construire une affiche pour raconter une histoire.

CAS PRATIQUE :

Transformer une présentation linéaire en une affiche visuelle à l'aide du storytelling.

Gagner en fluidité lors des live

- Trouver son "empreinte graphique" (choix de traits, couleurs, symboles récurrents).
- Faire ses choix de structure et d'organisation de l'espace
- Astuces pour gagner en rapidité et impact (simplification, code visuel).

CAS PRATIQUE :

Réaliser une facilitation graphique live sur une mini-conférence.

INFORMATIONS GENERALES



MODALITÉS D'ÉVALUATION

Avant la formation :

Un diagnostic pré-formation est réalisé par téléphone pour évaluer les besoins/objectifs et prendre des informations concernant le contexte projet/entreprise/service. Un compte-rendu est remis pour prise de décision.

Pendant la formation :

Evaluation des acquis par le formateur tout au long de la formation lors des ateliers.

Attestation de fin de stage individuelle et rapport animateur global, les 2 avec évaluation des acquis par le formateur.



MÉTHODES D'ANIMATION

Le formateur anime avec une alternance d'apports théoriques et d'ateliers (équilibre minimal de 60-40 %) à l'aide de pédagogies actives (intelligence collective, ludopédagogie). Formateur/consultant expérimenté.



MOYENS MATÉRIELS ET TECHNIQUES

La salle sera équipée d'un vidéo projecteur, d'un tableau blanc et/ou d'un paperboard. Nous utilisons du matériel de ludopédagogie : cartes de photolangage, matériel créatif, jeux, etc.



SUIVI POST-FORMATION

En fin de formation, le formateur transmet aux stagiaires le(s) support(s) utilisé(s) (slides PowerPoint, photos des paperboard...) et/ou un livre ressource selon le thème étudié.



HORAIRES

Les formations sont organisées par défaut sur les horaires suivants : 9h-12h30 / 13h30-17h. Dans le cadre d'une session collective, les horaires ne peuvent pas être modifiés.



ASSIDUITÉ

Feuille de présence signée par demi-journée par le stagiaire et le formateur.



SATISFACTION

Questionnaire de satisfaction en fin de formation.



MODALITÉS D'INSCRIPTION

Dans le cadre d'un financement

employeur : inscription possible jusqu'à la veille de la formation, sous réserve de places disponibles et de validation des objectifs, en nous contactant au 03 88 26 26 66

ou par mail bienvenue@singular-is-future.com.



ACCESSIBILITÉ

Nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap. Merci de nous contacter directement afin d'étudier ensemble votre contexte : 03 88 26 26 66.



En cas de question(s) : contactez nos équipes au **03 88 26 26 66**
ou par mail bienvenue@singular-is-future.com